

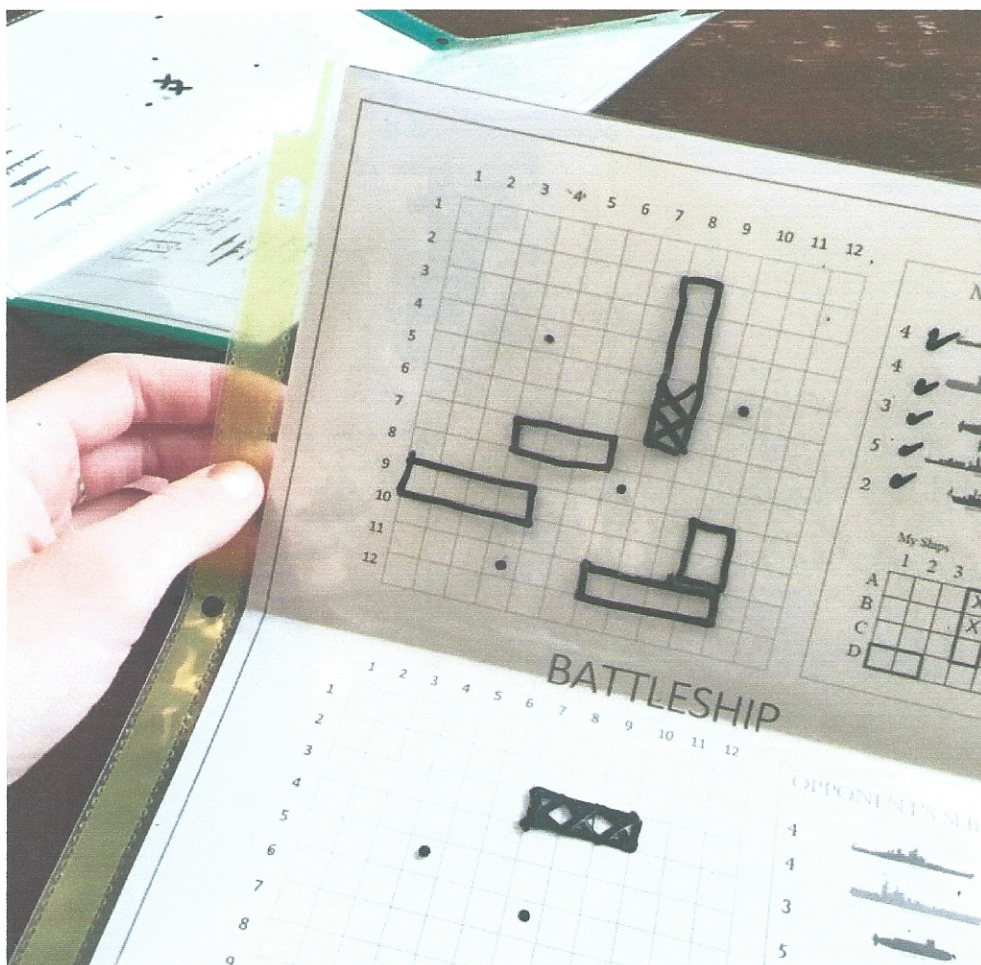
POTAPLJANJE LADJIC - POŠTEVANKA

Potrebovali boste:

- Dve kopiji predloge
- Dva prozorna plastični gladki mapi ali pa predlogi plastificirate
- Dva flomastra za belo tablo (zbríšeš z gobico, papirjem, prstom)
- Dva debelejša kosa kartona

Sestavljanje igralne plošče:

1. Kartona prepognete na pol
2. Igralna lista tudi prepognete na pol, vstavite ju v mapo ali ju plastificirajte ter položite na karton



Kako igrati

Cilj igre je najprej potopiti vse ladje nasprotnika. Njegovih ladij ne vidite, zato je to igra sreče in strategije (kam streljati, kam postaviti lastne ladje, da bodo težje potonile).

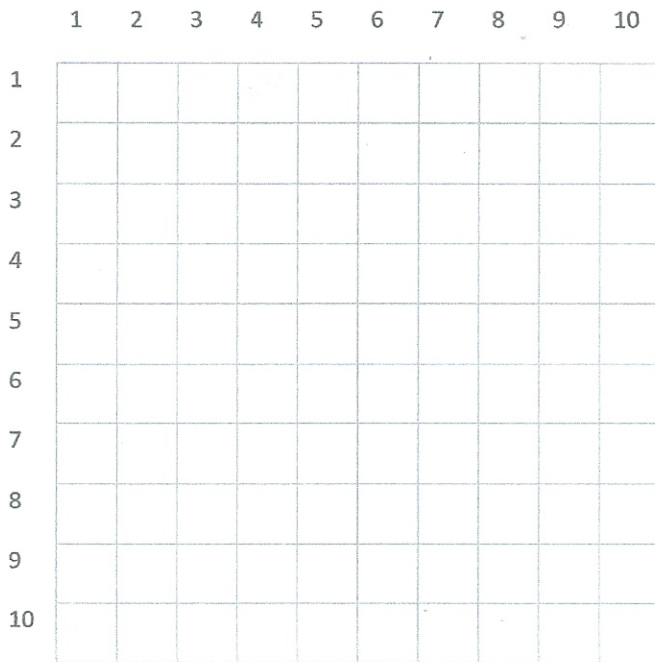
Vsak igralec nariše svojih pet ladij na zgornji mreži (5t – pet kvadratkov, 4t – štiri kvadratke...). Lahko jih postavite navpično ali vodoravno in kamor koli želite na svojem "ozemlju".

Eden izmed igralcev začne igro. Pove neko polje, za katero misli, da je nanj soigralec postavil plovilo (npr. 5 krat 3 je enako 15 – to pomeni peto vrsto in tretji stolpec)


Če je zadetek, soigralec pove koliko tonska je ladja, ki jo je zadel, igralec, ki je streljal pa si to zabeleži v spodnjo tabelo s križcem. Če pa ni zadetka, si nariše pikico, da bo v naslednji potezi vedel, kaj je že streljal in kaj ne. Ko je celotna ladja potopljena, to pove.


Igra se konča, ko eden od igralcev potopi vse nasprotnikove ladjice.


PREDLOGA





Moje ladje

4t 

4t 

3t 

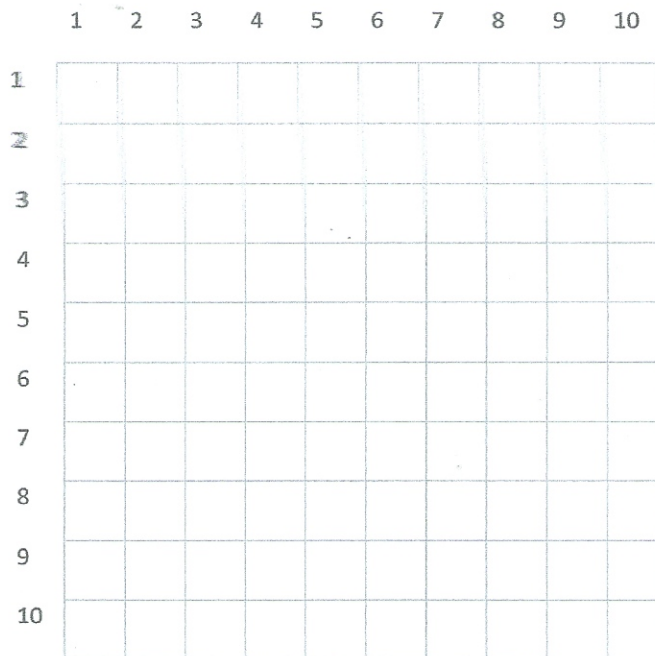
5t 

2t 


označevanje mojih ladij


	1	2	3	4	5
A				X	
B				X	
C					
D					


POTAPLJANJE LADJIC





NASPROTNIKOVE LADJE

4t 

4t 

3t 

5t 

2t 

označevanje nasprotnikovih ladij

	1	2	3	4	5
A		•			
B	•		X	X	•
C			•		•
D					